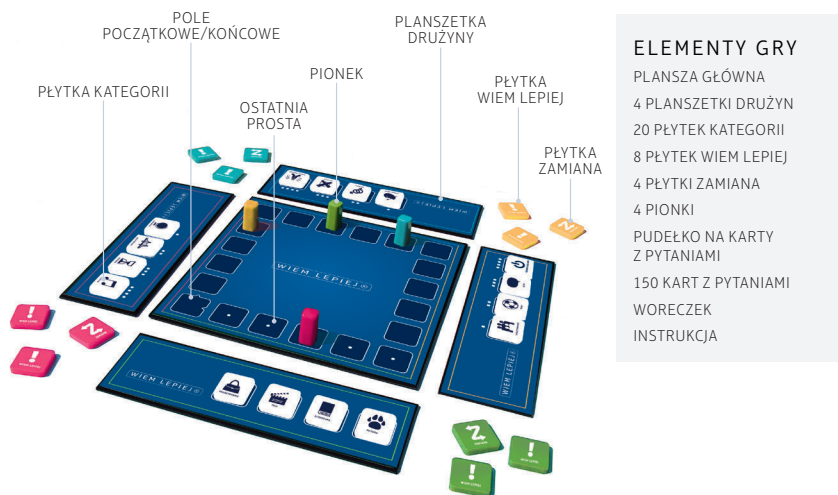


INSTRUKCJA

1 PRZYGOTOWANIE DO GRY



- Gracze dzielą się na 2, 3 albo 4 drużyny. W drużynie może być 1 albo więcej graczy.
- Każda z drużyn wybiera po 1 pionku i 1 planszetcę drużyny w odpowiednim kolorze.
- Drużyny biorą także po 2 płytki WIEM LEPIEJ i 1 płytkę ZAMIANA.
- Następnie umieszczają się wszystkie płytki kategorii w woreczku, a pionki stawia się na polu początkowym.

2 ROZGRYWKA

Na początku pierwszej rundy każda z drużyn losuje po 4 płytki kategorii, które kładzie odkryte w dowolnej kolejności na polach na swojej planszetcę drużyny. Kropki przy polach określają **ile punktów** (**1, 2, 3** albo **4**) otrzyma drużyna za udzielenie prawidłowej odpowiedzi.

Następnie należy wybrać drużynę rozpoczynającą rundę. Ta drużyna odpowiada na pytanie za **1 punkt** z kategorii, którą określa płytka umieszczona na pierwszym polu na planszetcę drużyny. Pytania zawsze odczytuje na głos gracz z dowolnej drużyny przeciwnej. Jeśli odpowiedź jest prawidłowa, drużyna zdobywa **1 punkt** i przesuwa swój pionek o 1 pole do przodu na planszy głównej. Jeśli odpowiedź jest błędna albo drużyna nie udzieli żadnej odpowiedzi, nie otrzymuje punktu ani nie przesuwa pionka.

Po udzieleniu odpowiedzi na pytanie drużyna zakrywa płytkę danej kategorii – od tej chwili ta kategoria jest niedostępna. Następnie na pytanie za 1 punkt odpowiada drużyna siedząca po lewej stronie drużyny rozpoczynającej grę i powtarza się to do momentu, aż wszystkie drużyny usłyszą treść swojego pytania za 1 punkt.

W kolejnych turach drużyny w kolejności próbują odpowiedzieć na pytania za **2, 3 i 4 punkty**.

Runda się kończy, gdy ostatnia drużyna odpowie na czwarte pytanie. Jeśli żadnej z drużyn nie udało się dotrzeć na pole końcowe, wszystkie płytki kategorii należy włożyć do woreczka i rozpocząć kolejną rundę. Drużyną rozpoczynającą staje się drużyna siedząca po lewej stronie drużyny, która rozpoczęła poprzednią rundę. Za każdym razem pytanie odczytuje się z nowej karty z pytaniami.

3 TAKTYKA

Podczas rozgrywki drużyny mogą korzystać z 2 rodzajów płytek taktycznych, dzięki którym zyskają przewagę nad przeciwnikami, utrudniając im grę, lub zdobędą dodatkowe punkty.



PŁYTKA WIEM LEPIEJ. Drużyna zagrywa płytkę WIEM LEPIEJ, gdy zna odpowiedź na pytanie i podejrzewa, że drużyna przeciwna nie udzieli poprawnej odpowiedzi. Płytkę WIEM LEPIEJ można zagrywać tylko podczas tury drużyny przeciwnej.



PŁYTKA ZAMIANA. Drużyna zagrywa płytkę ZAMIANA, gdy chce zamienić miejscami 2 dowolne odkryte płytki kategorii. Płytkę ZAMIANA można zagrywać tylko podczas tury swojej drużyny.

Gdy drużyna zagra daną płytkę taktyczną, nie może z niej ponownie skorzystać w danej rundzie. Na początku nowej rundy drużyny odzyskują wszystkie zagrane płytki. Zagrywanie płytek taktycznych jest opcjonalne.

4 KONIEC GRY

Gra się kończy, gdy pionek 1 z drużyn znajdzie się na polu końcowym.

Jeśli pozostałe drużyny nie odpowiedziały na taką samą liczbę pytań co drużyna, która skończyła grę, należy dokończyć rundę, aby wszystkie drużyny miały za sobą tyle samo odpowiedzi. Pionek nie musi się znaleźć dokładnie na polu końcowym. Jeśli pionek minie pole końcowe, gra również się kończy.

Jeśli więcej niż 1 drużyna zakończy rundę z pionkiem na polu końcowym albo za tym polem, należy rozegrać wielki finał.

Przed rozpoczęciem wielkiego finału wszystkie płytki kategorii umieszczają się w woreczku. Każda z drużyn finałowych losuje po 1 płytce kategorii i po kolei odpowiada na pytanie z wylosowanej kategorii. Jeśli wszystkie drużyny udzieliły prawidłowej odpowiedzi, należy rozegrać kolejną rundę wielkiego finału.

Rundy są kontynuowane do momentu, gdy tylko 1 z drużyn udzieli prawidłowej odpowiedzi na zadane pytanie.

Ta drużyna
wygrywa grę!

WIEM LEPIEJ®

PŁYTKA WIEM LEPIEJ !

Drużyna zagrywa płytkę WIEM LEPIEJ, gdy chce odpowiedzieć na pytanie drużyny przeciwnej. Może ją zagrać przed albo po tym, jak pytanie zostanie odczytane. Tylko 1 drużyna może zagrać płytkę WIEM LEPIEJ przy danym pytaniu. Aby to zrobić, należy położyć płytkę na planszy głównej i krzyknąć: „Wiem lepiej!”.

Na pytanie najpierw odpowiada drużyna, która rozgrywa swoją turę. Następnie drużyna, która zagrała płytkę WIEM LEPIEJ, proponuje swoją odpowiedź. Jeśli pierwsza drużyna udzieli poprawnej odpowiedzi, druga drużyna nie otrzymuje punktów. Jeśli natomiast pierwsza drużyna udzieli błędnej odpowiedzi albo nie odpowie na pytanie, druga drużyna otrzymuje punkty według poniższych zasad.

3 punkty za prawidłową odpowiedź, jeśli płytkę WIEM LEPIEJ została zagrana PRZED przeczytaniem pytania.

1 punkt za prawidłową odpowiedź, jeśli płytkę WIEM LEPIEJ została zagrana PO przeczytaniu pytania.

-1 punkt, jeśli drużyna, która zagrała płytkę WIEM LEPIEJ, udzieli nieprawidłowej odpowiedzi albo nie udzieli odpowiedzi.

OSTATNIA PROSTA

Jeśli pionek drużyny przeciwnej znajduje się na ostatniej prostej, czyli na dowolnym polu na planszy głównej oznaczonym kropką, drużyna, która zagrała płytkę WIEM LEPIEJ, może wybrać, czy chce przesunąć swój pionek do przodu o 1 albo 3 pola, czy cofnąć pionek drużyny przeciwnej o 1 albo 3 pola (liczba pól zależy od zdobytych punktów).

Drużyna, której gracz odczytuje pytanie, może zagrać płytkę WIEM LEPIEJ, ale aby zdobyć 3 punkty, musi to zrobić, zanim ten gracz zobaczy pytanie.

PŁYTKA ZAMIANA

Drużyna zagrywa płytkę ZAMIANA, aby pozbyć się niechcianej płytki kategorii, ukraść lepszą płytkę kategorii przeciwnikom albo utrudnić grę pozostałym drużynom. Płytkę ZAMIANA należy zagrać podczas tury swojej drużyny i przed przeczytaniem pytania przez gracza z innej drużyny.

Aby to zrobić, należy położyć płytkę na planszy głównej i zamienić ze sobą miejscami 2 odkryte płytki kategorii. Drużyna może zamienić zarówno płytki kategorii drużyn przeciwnych, jak i swoje płytki. Nie można zamieniać zakrytych płytek kategorii.

Zagrywając płytkę ZAMIANA, drużyna może także zamienić płytkę kategorii, dla której została zagrana płytkę WIEM LEPIEJ. W takim przypadku płytkę WIEM LEPIEJ wraca do drużyny, która ją zagrała, a pozostałe drużyny mogą zagrać swoje płytki WIEM LEPIEJ dla nowej kategorii.



PUNKTOWANIE

PUNKTY STANDARDOWE

Drużyny otrzymują tyle punktów za prawidłową odpowiedź, ile wynosi wartość pola, na którym znajduje się dana płytkę kategorii.

+1 ●

+2 ● ●

+3 ● ● ●

+4 ● ● ● ●

0 odpowiedź niepoprawna/brak odpowiedzi

PUNKTY ZA PŁYTKĘ WIEM LEPIEJ

Drużyna, która zagrała płytkę WIEM LEPIEJ, otrzymuje punkty tylko wtedy, gdy drużyna przeciwna udzieliła niepoprawnej odpowiedzi albo nie udzieliła żadnej odpowiedzi.


+3 za prawidłową odpowiedź, jeśli płytkę WIEM LEPIEJ została zagrana PRZED przeczytaniem pytania.

+1 za prawidłową odpowiedź, jeśli płytkę WIEM LEPIEJ została zagrana PO przeczytaniu pytania.

-1 za nieprawidłową odpowiedź albo brak odpowiedzi.

UWAGA! Liczba punktów wskazuje, o ile pól na planszy głównej drużyna powinna przesunąć swój pionek. Pionka, który znajduje się na polu początkowym, nie można cofnąć.

KATEGORIE


 ARCHITEKTURA


 POLITYKA

 CZŁOWIEK

 POTRAWY I NAPOJE


 FILM


 PROJEKTOWANIE


 GEOGRAFIA


 SPOŁECZEŃSTWO

 HISTORIA


 SPORT

 JĘZYKI


 SZTUKA I TEATR


 LITERATURA

 ŚWIAT BIZNESU

 MUZYKA

 TECHNOLOGIA I GRY

 NATURA

 TELEWIZJA I SERIALE

 NAUKA

 TRADYCJE I WIERZENIA