

6+

WIEK

2-4

GRACZY

15

MINUT

GET

PACKING

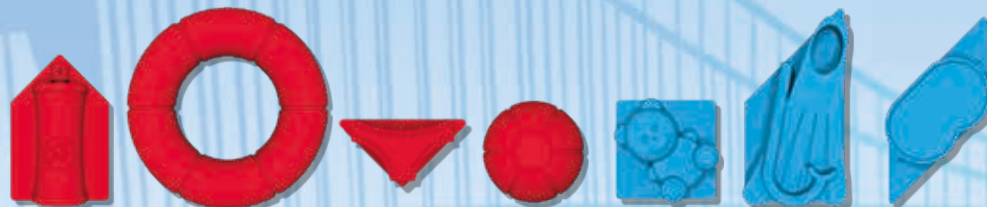


INSTRUKCJA

# GET PACKING

## ZAWARTOŚĆ

- ☼ instrukcja (zawiera rozwiązania zadań)
- ☼ 4 walizki
- ☼ 4 zestawy po 13 przedmiotów:



spray na komary

dmuchane  
koło

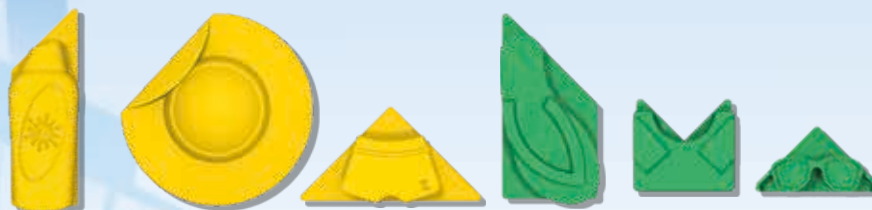
kąpielówki

piłka  
plażowa

pluszowy miś

pletwy  
i rurka

maska do  
nurkowania



krem z filtrem

kapelusz

spodenki

japonki

t-shirt

okulary  
przeciwsloneczne

- ☼ 30 kart celu



REWERS

lista wymaganych  
przedmiotów

3 poziomy trudności  
(tutaj poziom 1)

kurort



AWERS

# CEL GRY

Zostań pierwszym graczem, który zdobędzie 3 karty celu.

## Przygotowanie rozgrywki:

- Każdy z graczy bierze jedną walizkę oraz zestaw 13 przedmiotów i kładzie je przed sobą.
- Karty celu należy potasować i położyć rewersem do góry (przy grze z młodszymi dziećmi zalecamy zacząć od kart z poziomem trudności 🌀).

Uwaga! W grze występują 3 poziomy trudności.  
Zostały opisane ikonami: 🌀, 🌀🌀, 🌀🌀🌀.

## Przebieg rozgrywki:

Gracz odwraca wierzchnią kartę celu i kładzie ją na środku stołu. Wszyscy gracze grają równocześnie – zaczynają na ustalony przez siebie sygnał. Gracze korzystają ze swoich zestawów przedmiotów i wybierają te, które są przedstawione na karcie, a następnie umieszczają je w swoich walizkach. Gracz, który jako pierwszy skończy się pakować, zakrywa kartę celu dłonią. Zatrzymujecie rozgrywkę, a następnie:

- 1** Inny gracz sprawdza, czy walizka jest poprawnie zamknięta.



- 2** Wszystkie przedmioty przedstawione na karcie znajdują się w walizce (gracz sprawdzający opróżnia walizkę i ponownie przelicza jej zawartość).

Jeśli któryś z graczy popełnił błąd, gracie dalej, aż któryś gracz poprawnie spakuje swoją walizkę. Jeśli graczowi się udało, bierze kartę celu i odwraca kolejną kartę z talii.

## Koniec gry:

Gracz, który zdobędzie trzecią kartę celu, wygrywa grę – może ruszać na wakacje!

## Wariant dla zaawansowanych:

Bardziej doświadczeni gracze dla zwiększenia poziomu trudności rozgrywki mogą grać, używając tylko niedominującej ręki (praworęczni – lewej, a leworęczni – prawej ręki).

## Wariant dla jednego gracza:

Uruchom stoper i postaraj się wykonać zadania z 30 kart celu tak szybko, jak zdołasz.





DOPCHNIJ  
WALIZKI!  
PORA  
RUSZAĆ!



LOS ANGELES

MIAMI  
BAHAMY  
KUBA

MEKSYK

HAWAJE

BORA BORA

TAHITI

AOTEAROA

RIO DE JANEIRO

BARCELONA  
LAGOS  
IBIZA



- KORSYKA
- CHORWACJA
- STAMBUŁ
- SYCYLIA
- GRECJA
- EGIPT
- DUBAJ
- AOMEN
- GOA
- SRI LANKA
- KO LANTA
- SESZELE
- BALI
- MADAGASKAR
- MAURITIUS
- SYDNEY



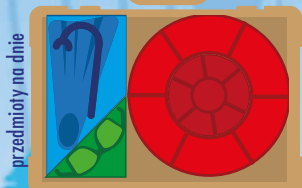
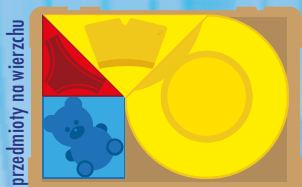
30  
WYMARZONYCH  
MIEJSC



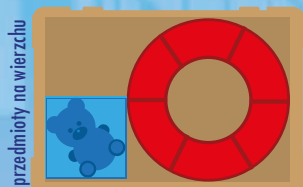
# ROZWIĄZANIA

(Spójrzcie na nie dopiero wtedy, gdy utkniecie!)

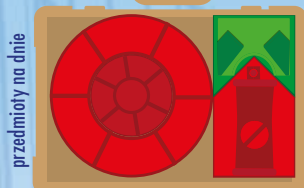
BARCELONA



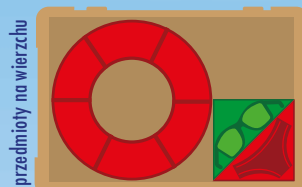
LAGOS



KORSYKA (CORSE)



SYCYLIA (SICILIA)



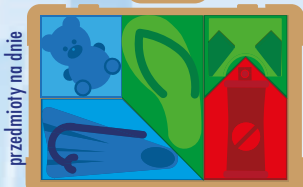
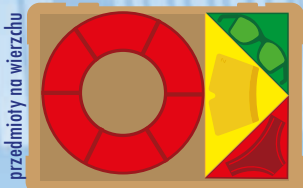
CHORWACJA (HRVATSKA)



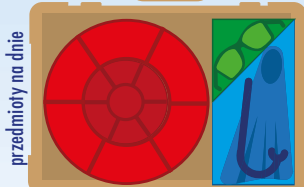
GRECJA (GREECE)



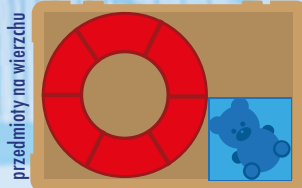
IBIZA



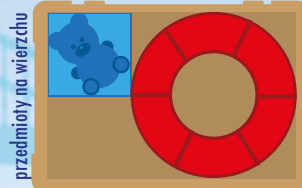
STAMBUŁ (ISTANBUL)



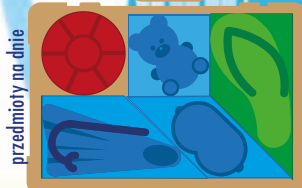
DUBAJ (DUBAÏ)



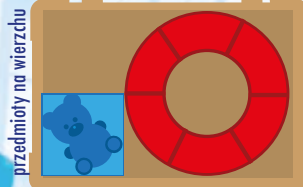
EGIPT (EGYPT)



GOA



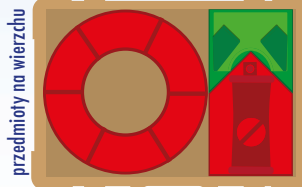
KO LANTA



SRI LANKA



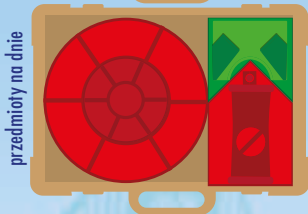
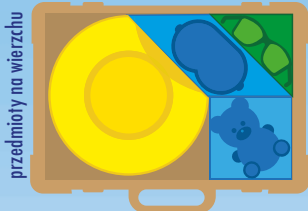
AOMEN (ÀOMÉN)



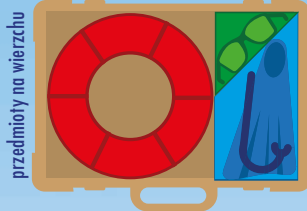
LOS ANGELES



MIAMI



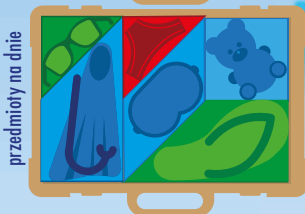
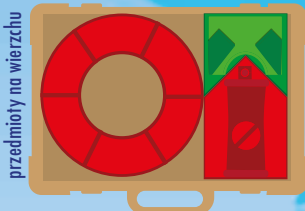
MEKSYK (MÉXICO)



RIO DE JANEIRO



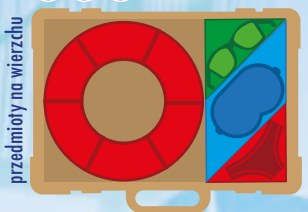
KUBA (CUBA)



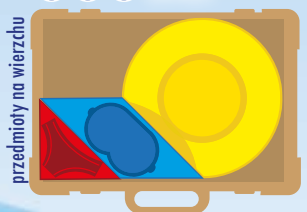
SYDNEY



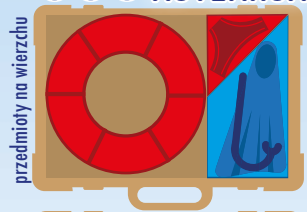
VITI



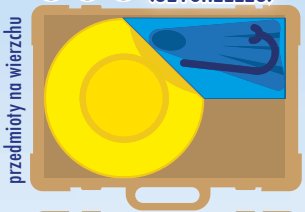
BALI



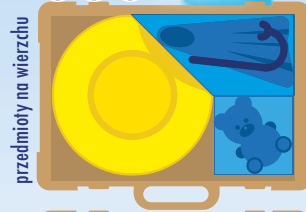
AOTEAROA



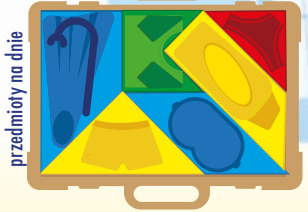
SESZELE (SEYCHELLES)



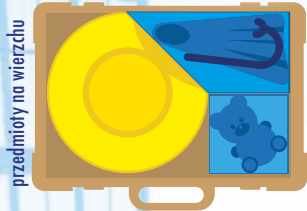
TAHITI



HAWAJE (HAWAII)



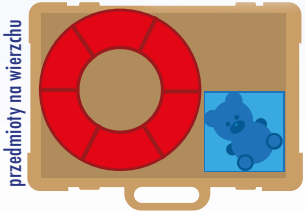
BAHAMY (THE BAHAMAS)



MAURITIUS



MADAGASKAR (MADAGASIKARA)



BORA BORA



# GET PACKING



**rebel**

[www.asmodee.com](http://www.asmodee.com)

[www.rebel.pl](http://www.rebel.pl)

Na licencji Seven Towns Ltd. Copyright © 2017

Oprawa graficzna: Design by Touch

Tłumaczenie: Maciej Głuszek

Opracowanie polskiej instrukcji: zespół REBEL

